

PRÁCTICA 3. HANGOUT



Lucía Vallejo Jiménez

MENCIÓN TICE

**Organización y Gestión de las TIC en los Centros
Educativos**

ÍNDICE

	<u>Nº de páginas</u>
1. Introducción	3
2. Hangout: ventajas y desventajas	3-4
3. Conclusiones	4
4. Referencias	4

1. INTRODUCCIÓN

La videoconferencia es definida como una tecnología que proporciona sistemas de comunicación bidireccional de audio, vídeo, datos..., y permite que las personas mantengan una comunicación simultánea interactiva a tiempo real. Hay varios programas que permiten realizar videoconferencias: Skype, Wiziq..., pero entre ellos destaco Hangout.

2. HANGOUT: Ventajas y desventajas

Hangout: es una aplicación que está incluida dentro de la plataforma Google+ de mensajería instantánea y para ser utilizada requiere una cuenta en Google+, una webcam y un micrófono.

VENTAJAS	DESVENTAJAS
Aplicación gratuita.	Muchas personas no conocen esta aplicación.
Manejo sencillo.	En ocasiones falla el audio en las videollamadas.
Es compatible con todos los equipos, tablets, teléfonos Android, iPhone, iPad y iPod Touch	Cuando se hace una videollamada lo que más falla es la imagen.
Permite hacer llamadas, con voz o vídeo, a 10 personas simultáneamente.	
Ofrece la posibilidad de añadir efectos y aplicaciones.	
Se pueden enviar emoticonos.	
Permite emitir la conversación en directo y acceder a ella a través de un enlace.	
Se puede grabar la videollamada.	
Ofrece la posibilidad de compartir imágenes y documentos.	

Se pueden crear eventos con Google Calendar.	
Dispone de un sistema por el que se conoce si el usuario está disponible y si ha leído los mensajes.	

3. CONCLUSIONES

En primer lugar puedo decir que nunca había utilizado esta aplicación y para realizar videoconferencias utilizaba Skype, pero me he dado cuenta de que ambas son muy similares, de ahí que no me haya costado mucho aprender a utilizarlo.

En segundo lugar quiero destacar que no le veo aplicación en Educación Infantil, pero sí le veo mucha aplicación para universitarios puesto que permite por ejemplo, que los componentes de un grupo puedan hablar entre ellos si tienen una duda de un trabajo y en un momento dado no pueden reunirse para solucionar dicha duda. El único inconveniente que veo al utilizar Hangout para hablar de aspectos puntuales sobre un trabajo es que al permitir añadir efectos, se derive la conversación.

4. REFERENCIAS

●Corazoncitoliva (2014), *Videoconferencias y sus programas*. Consultado en <https://campusvirtual.uclm.es/course/view.php?id=6325>

●Martín, J & China, P. (2012), *Metodologías y herramientas para el desarrollo de Webinar y videoconferencias en el ámbito universitario*. Consultado en <https://campusvirtual.uclm.es/course/view.php?id=6325>